

Fichier:Fab Lab Nomade - Remorque Atelier IMG 5893.JPG



Taille de cet aperçu : 800 × 600 pixels.
Fichier d'origine (4 032 × 3 024 pixels, taille du fichier : 2,56 Mio, type MIME : image/jpeg)
Fab_Lab_Nomade_-_Remorque_Atelier_IMG_5893

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	11 juillet 2022 à 23:57		4 032 × 3 024 (2,56 Mio)	Nicolas Bessec (discussion contributions)	Fab_Lab_Nomade_-_Remorque_Atelier_IMG_5893

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Aucune page n'utilise ce fichier.

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Fabricant de l'appareil photo	Apple
Modèle de l'appareil photo	iPhone 6s
Temps d'exposition	1/33 s (0,03030303030303 s)
Ouverture	f/2,2

Sensibilité ISO	50
Date de la prise originelle	11 juillet 2022 à 16:36
Longueur focale	4,15 mm
Orientation	Normale
Résolution horizontale	72 ppp
Résolution verticale	72 ppp
Logiciel utilisé	14.6
Date de modification du fichier	11 juillet 2022 à 16:36
Positionnement YCbCr	Centré
Programme d'exposition	Programme normal
Version EXIF	2.32
Date de la numérisation	11 juillet 2022 à 16:36
Signification de chaque composante	1. Y 2. Cb 3. Cr 4. N'existe pas
vitesse d'obturation de l'APEX	5,0594708840464
Ouverture de l'APEX	2,2750070475475
Luminance APEX	3,7883709598831
Correction d'exposition	0
Mode de mesure	Spot
Flash	Flash non déclenché, mode automatique
Date de la prise originelle	922
Date de la numérisation	922
Version FlashPix prise en charge	0 100
Espace colorimétrique	sRGB
Type de capteur	Capteur de couleur à une puce
Type de scène	Image photographiée directement
Mode d'exposition	Automatique
Balance des blancs	Automatique
Longueur focale pour un film 35 mm	29 mm
Type de capture de la scène	Standard