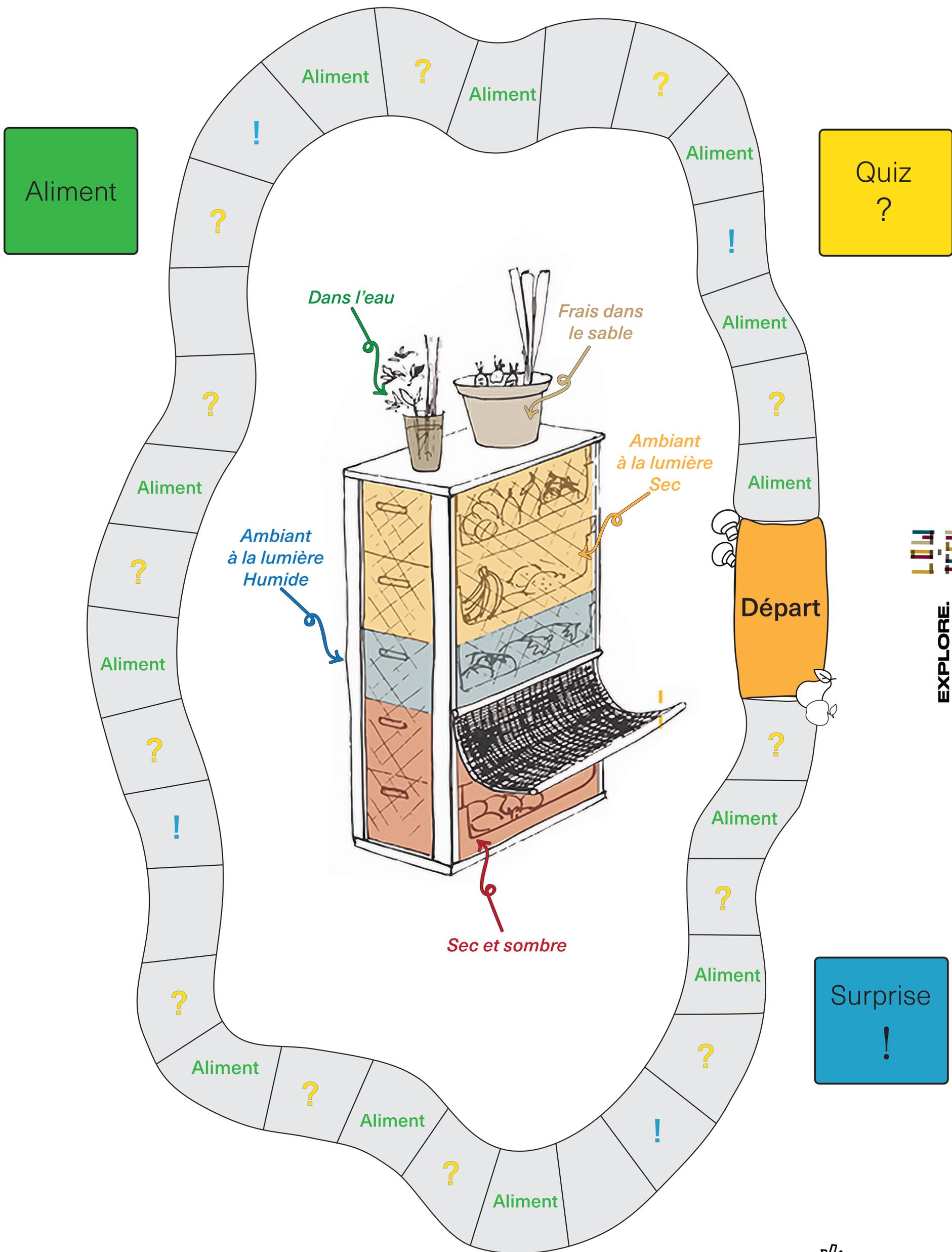


# Le garde-manger



EXPLORE.

## Règles du jeu

Tous les joueurs commencent sur la case départ

**Case ? :** carte quiz (vrai ou faux, QCM). l'équipe adverse pose la question

**Case ! :** carte surprise, une bonne ou mauvaise surprise vous attend

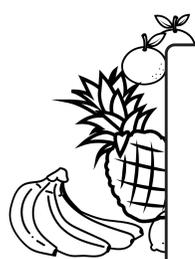
**Case aliment :** le joueur doit placer l'aliment dans le garde-manger (centre du plateau)

+1 point par bonne réponse

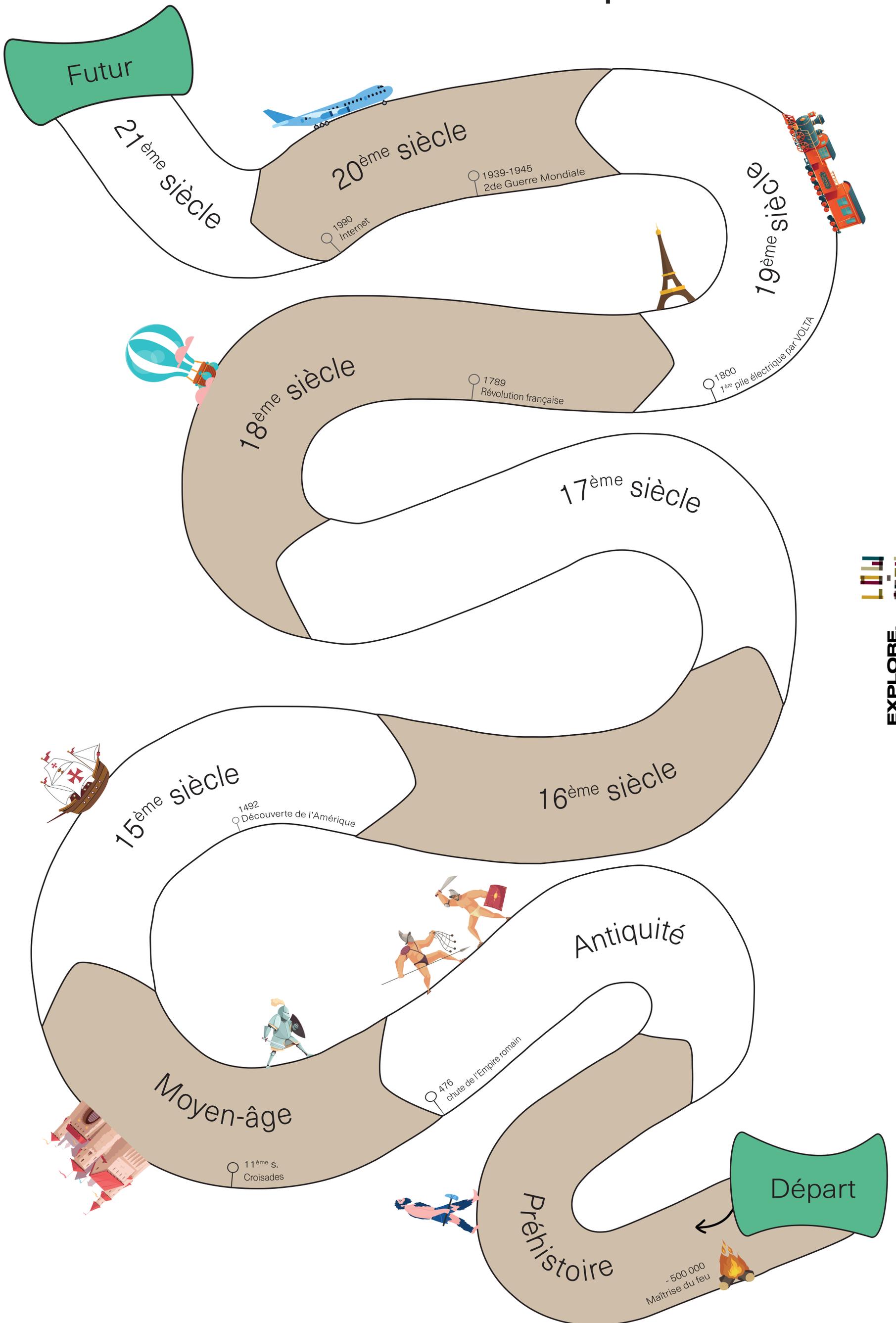
+2 points à chaque passage sur la case départ

Durée du jeu : modulable (ex. 20 minutes)

Nombre de joueur(s) : 2 à 16 max.



# Les méthodes de conservation à travers le temps



EXPLORE.