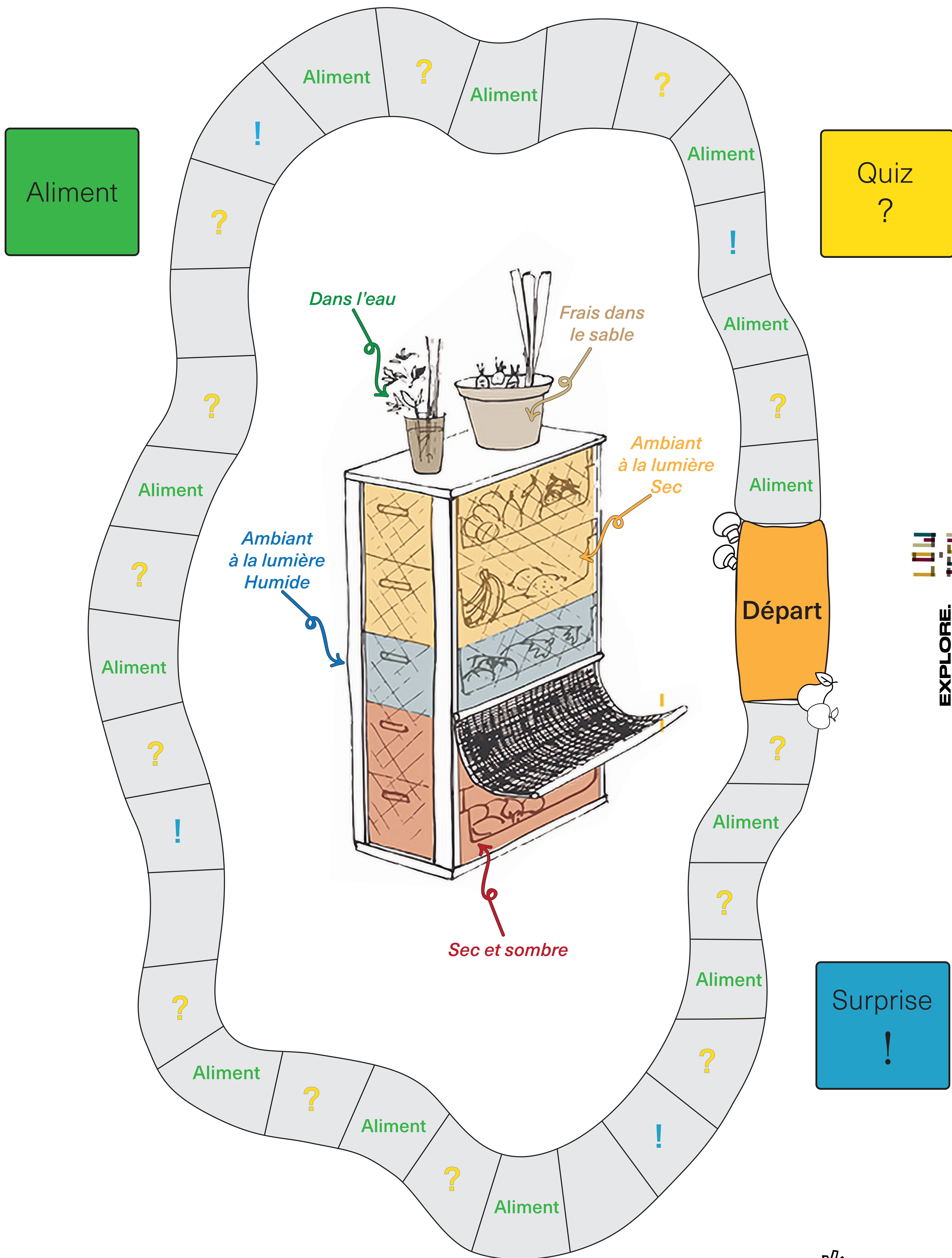


Le garde-manger



LOU
TÉCH
LAB

EXPLORE.

Règles du jeu

Tous les joueurs commencent sur la case départ

Case ? : carte quiz (vrai ou faux, QCM). l'équipe adverse pose la question

Case ! : carte surprise, une bonne ou mauvaise surprise vous attend

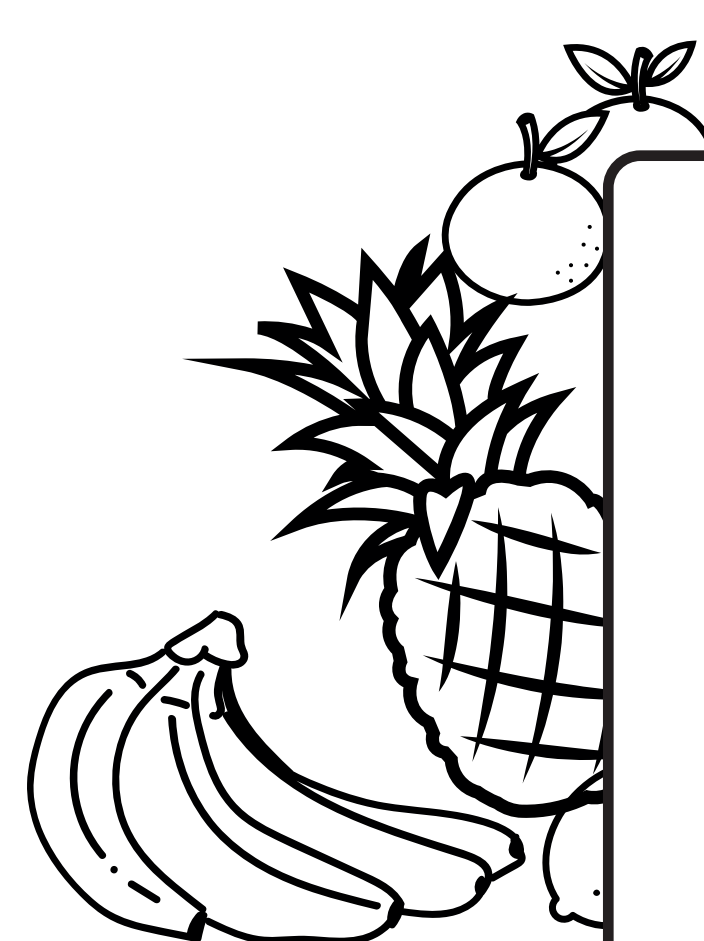
Case aliment : le joueur doit placer l'aliment dans le garde-manger (centre du plateau)

+1 point par bonne réponse

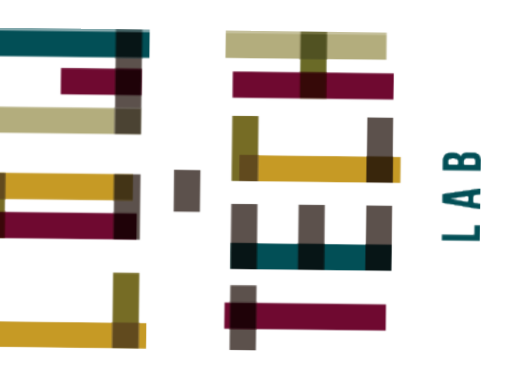
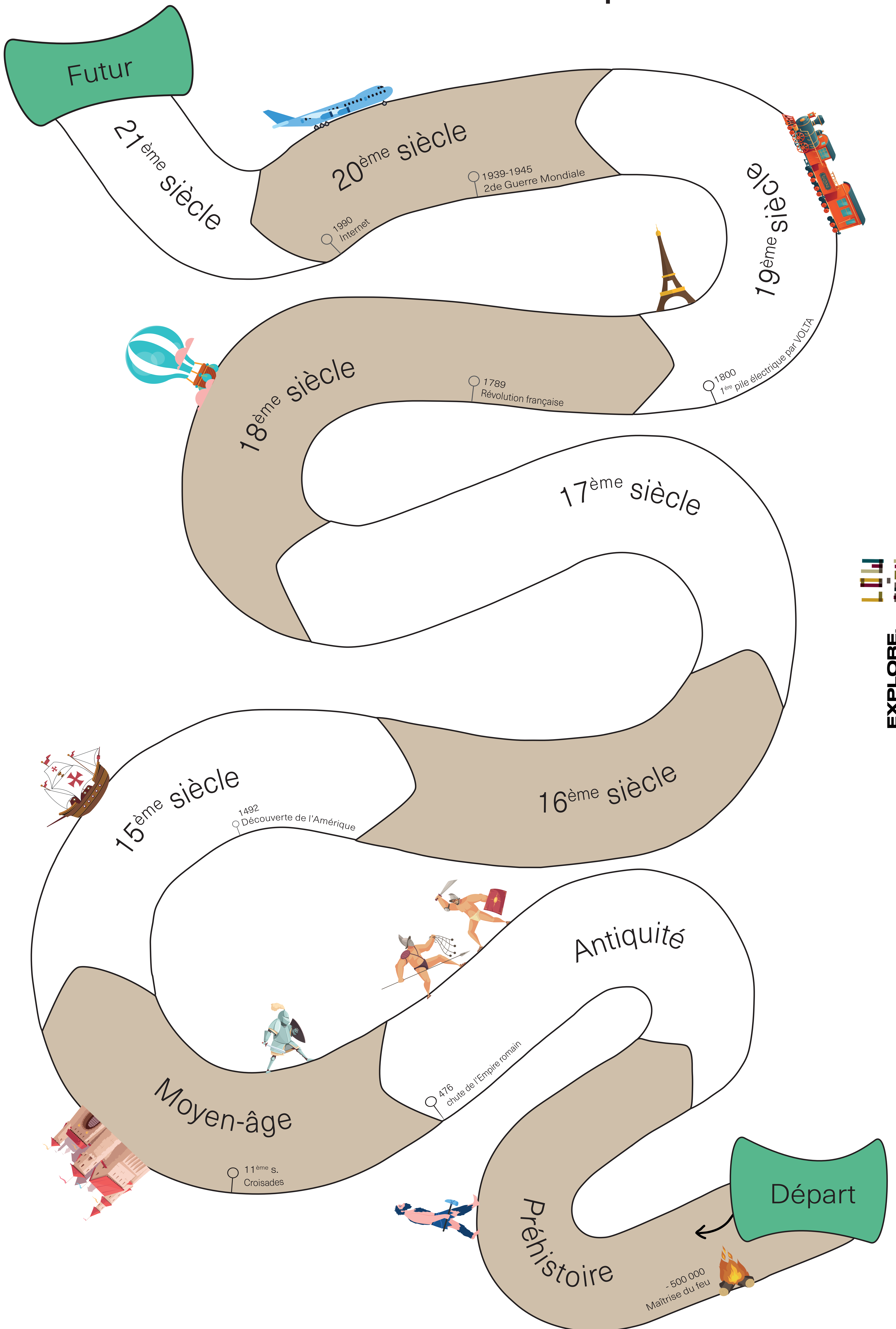
+2 points à chaque passage sur la case départ

Durée du jeu : modulable (ex. 20 minutes)

Nombre de joueur(s) : 2 à 16 max.



Les méthodes de conservation à travers le temps



EXPLORE.